T.T SPACE CHASER™

特許・実用新案・商標登録申請中

ティーティー・スペース・チェイサー

遊び方

- 1人でも2人でもゲームが楽しめます。
- 1プレイの時は¥100、2プレイの時は¥200を投入し、スタートボタンを押すとゲームがスタートします。
- 中央のレバーで、黄色のスペースシップをコントロールし、(方向転換も可能)追撃してくるミサイル(赤色)を避けながらDOT(点■)を消してゆきます。
- 赤色の加速ボタンを押せば追跡してくるミサイルを引き離せますが、FUEL(燃料)と直結しているBONUS 得点の持ち点(4,000点)が減ってきます。
- 1回目を消すごとにボーナス得点と上部の獲得、点数が画面中央で加算されます。
- 2回目をクリアーすると赤のミサイルと白のミサイルが現われますが、白いミサイルは(オトリ)ですので動き廻っているだけで追いかけて来ません。しかし、ぶつかると自分のスペースシップが爆破されます。
- スペースシップの保有数は3機ですが、10,000点を超えるとスペースシップが1機増えます。

特徴

- カラー画面の美くしさに加え、1回クリアーすることにむずかしくなってきますが、赤いミサイルの追撃をふり切って征服したときのダイゴミはまた格別です。
- 緑色ゾーン内に入るとミサイルの追撃の速度が速くなります。
- 1回目はDOT(点)1個につき10点ですが、2回目は20点、3回目は30点と9回目の90点まであり、それ以上は90点のままで上りません。
- 画面上の変化は1回目赤いミサイル1機(追撃してくる)2回目赤いミサイル1機と白いミサイル(追撃しない)、3回目赤・白ミサイル+緑色ゾーン、4回目は赤いミサイルが2機、5回目は赤ミサイルが2機と緑ゾーン、6回目以後は同じです。
- HI-SCOREを記録すると画面にアルファベットが現われて、自分の名前が10文字だけ記録することが出来ます。

《ハイスコアー獲得テクニック》

- DOT(点■)が少なくなるとミサイルが速くなります。加速すると燃料もボーナス得点も減ってしまいますので加速ボタンは出来るだけ使わずに、なるべく中央部より消していくと高得点につながります。
- DOT(点■)を消している際中に追撃されそうになった場合に中央部に逃げこみ、フェイントをかけて待機し、赤いミサイルの追撃をかわして下さい。

仕様 寸法 重量 消費電力 電圧

レジャーシステムプランナー
タイトー
TAITO

株式会社タイトー
本社 東京都千代田区平河町2丁目5番3号
タイトーヒル ☎ 03(264)8611(大代表) 〒102
TAITO CORPORATION